

# 基本的なルール（必ず覚えておくこと）

- ・試合は**審判の笛の合図と同時にジャンプボール**（又はキャプテンのじゃんけん）で始まります
- ・試合は**5分間**で行いますが、審判のタイム以外、時間は止まらないので、ボールデットの（コートからボールが出た）時にマイボール（自チームのボール）となった時は、早く取りに行く

- ・試合再開の時は、必ず**ボールアップ**（頭の上にボールを上げて）してその場に止まる（主審のタイムインの合図のあとボールを投げる ※合図の前に投げるとファウル）



● **審判員の笛の合図** ※ボールデット = コートからボールが出たこと

「ピッ」短い笛	アウトの合図	「"ピッ"○番アウト」とコール
	タイムインの合図	「"ピッ"」とタイムイン（試合再開）の動作
「ピーッ」長い笛	ファウルの合図	「"ピーッ"ファウル名（オーバーライなど）」とコール
	ボールデットの合図	「"ピーッ"○○（チーム名）内野（外野）ボール」とコール
	タイムの合図	「"ピーッ"タイム」とコール
「ピッピーッ」長い笛	試合終了の合図	

● **パスカウント**

- ・パスは4回まで**5回目には必ずアタック**する **5回目のパスは「ファイブパス」でファウル**
- ・パスカウントは自分たちだけで判断せず、**主審の指で必ず確認**する  
チーム全員がパスの回数がかかるように**声に出して確認**する
- ・パスカウントで4回になった時、次はアタック（またはゼロパス）をしないといけないことをボールを持っている選手に伝えるため  
**声に出して「シーアタック！（アタック）」とコール**する
- ・**内野同士のパスはできません**ボールをキャッチしたら自分で投げる
- ・**外野同士のパスはできないが**、ゼロカウントになるようにうまく使う



（ゼロカウントはアタックとされるのでパスにはならない）

# 基本的なファウル（必ず覚えておくこと）

ファウルにもたくさん種類がありますが、こども達に多いファウルを覚えておきましょう

攻撃中にファウルをした場合、相手ボールになるから気を付けよう！

<p><b>フライングスロー※</b></p> <p>しないために</p>	<p>試合再開の時にボールアップせずに主審のタイムイン合図より先に投げた</p> <p>ボールアップでその場に止まり主審のタイムイン合図の後に投げる</p>
<p><b>ジャンパーアタック※</b></p> <p>しないために</p>	<p>ジャンプボールをした選手を1投目（ジャンプボールの後すぐに）狙った</p> <p>ジャンプボールをした選手以外を狙うか外野にパスをする</p>
<p><b>ジャンパーキャッチ</b></p> <p>しないために</p>	<p>ジャンプボールをした選手がすぐにキャッチした</p> <p>ジャンプボールをした選手以外のメンバーがボールをキャッチする</p>
<p><b>オーバーライン※</b></p> <p>しないために</p>	<p>内野・外野のコートラインを踏んでキャッチまたは投げた</p> <p>ボールを持っている時と投げたすぐ後は絶対にラインを踏まない</p>
<p><b>アウトプレイ ※</b></p> <p>しないために</p>	<p>攻撃の最中に内野・外野の選手が相手コートに入った又はコートから出た</p> <p>相手コートには絶対に入らない</p>
<p><b>ファイブパス</b></p> <p>しないために</p>	<p>パスを5回した</p> <p>パスは4回まで 5回目にはアタックをするかゼロパスを通す</p>
<p><b>ダブルパス ※</b></p> <p>しないために</p>	<p>外野同士、内野同士でのパスをした</p> <p>外野同士はゼロパスをうまく使う キャッチしたボールは自分で投げる</p>
<p><b>ダブルタッチ</b></p> <p>しないために</p>	<p>アウトになった時に反射的にボールをキャッチして動いた</p> <p>一度キャッチして落とした時、反射的にボールに触ってしまった場合は</p> <p>動かずその場にボールを静かに置く</p>
<p><b>イリーガル</b></p> <p>しないために</p>	<p>ボールを止めるためにボールを弾いて（蹴って）止めた</p> <p>ボールは蹴ったり弾いたりせずにキャッチする</p>
<p><b>復帰権放棄</b></p> <p>しないために</p>	<p>外野から敵チームのアウトを取ってすぐに内野に入らない</p> <p>敵チームを当てたがボールが外野に戻ってきてボールに触った</p> <p>外野から当てたらすぐに内野に入る（敵チーム全滅のとき以外はひとりのときは入れない）</p>

※印があるファウルにはアドバンテージ（次の流れを見てファウルを取らない）ことがあります

赤字のファウルは特に多いので要注意！！